**Universidade Evangélica de Goiás – UniEVANGÉLICA**

**CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**Atividade prática (semana 11)**

**Antônio Claudio Ferreira Filho**

**Matrícula: 2110854**

**Anápolis - GO**

**2023**

**Antônio Claudio Ferreira Filho**

**Atividade prática (semana 11)**

Trabalho apresentado à disciplina de Árvores e grafos como requisito parcial para aprovação.

**Anápolis – GO**

**2023**

Implemente uma estrutura de dados para acomodar árvores binárias completas e quase completas. Use um array para armazenamento dos dados da árvore; (para este exercício algumas decisões de codificação deverão ser tomadas, por exemplo o número N de elementos no array):

1. Escreva uma função que crie uma árvore binária;
2. Escreva uma função que insira um novo elemento nesta árvore;
3. Crie uma função que construa uma árvore binária a partir de uma lista de números. Esta função deve retornar todos os elementos repetidos na lista;

